



# Field Archery

## Memamah Lapangan Desa

TATACARA PERJALANAN  
KEJOHANAN MEMANAH LAPANGAN DESA  
ATAU  
*FIELD ARCHERY*

# FORMAT KEJOHANAN

## SESSI KELAYAKKAN (QR atau Qualifying Rounds)

- ▶ Terdiri dari dua pusingan memanah di satu laluan yang mempunyai 24 Check Point(CP) berjumlah 48 check point kesemuanya dalam masa 2 hari
- ▶ **Hari Pertama (Day 1) - Jarak Panahan Tidak Bertanda (Unmarked Round)**
  - ▶ 24 check point berlainan di sepanjang laluan yang ditetapkan dan perlu melalui kesemua CP yang ada mengikut turutan menaik
  - ▶ (Contoh: Mula di CP 10 sebagai Pemanah A B C D, bergerak ke CP 11 selepas selesai CP 10 dan seterusnya. Pemanah akan menghabiskan kesemua CP hingga ke CP 9. Jumlah CP 24 kesemuanya)
  - ▶ Jarak panahan antara 5 hingga 55 meter bergantung kepada
    - ▶ Jenis Busur (Compound & Recurve di Peg (MERAH) yang sama dan Barebow di Peg (BIRU) Berlainan
    - ▶ Kategori pertandingan mengikut umur (Jarak panahan maksima pada pemanah dewasa)
    - ▶ Berbeza jarak panahan di setiap check point
    - ▶ Perbezaan aras memanah (menaik, menurun atau mendatar)

# FORMAT KEJOHANAN

- ▶ **SESSI KELAYAKKAN (QR atau Qualifying Rounds)**
  
- ▶ **Hari Kedua (Day 2) - Jarak Panahan Bertanda (Marked Round)**
  - ▶ 24 check point berlainan di sepanjang laluan yang ditetapkan dan perlu melalui kesemua CP yang ada mengikut turutan menaik
  - ▶ (Contoh: Mula di CP 10 sebagai Pemanah A B C D, bergerak ke CP 11 selepas selesai CP 10 dan seterusnya. Pemanah akan menghabiskan kesemua CP hingga ke CP 9. Jumlah CP 24 kesemuanya)
  - ▶ Jarak panahan antara 5 hingga 60 meter bergantung kepada
    - ▶ Jenis Busur (Compound & Recurve di Peg (MERAH) yang sama dan Barebow di Peg (BIRU) Berlainan
    - ▶ Kategori pertandingan mengikut umur (Jarak panahan maksima pada pemanah dewasa)
    - ▶ Berbeza jarak panahan di setiap check point
    - ▶ Perbezaan aras memamah (menaik, menurun atau mendatar)

# Jumlah Anak Panah Setiap Check Point & Tatacara Permarkahan (Scoring)

- ▶ Pemanah akan memanah tiga (3) batang anak panah disetiap sasaran di Check Point
- ▶ Scoring akan diambil untuk ketiga-tioga anak panah dan dijumlahkan \
- ▶ Markah maksima pada setiap sasaran adalah 6 markah untuk jumlah maksima sebanyak 18 markah
- ▶ Anak panah yang tidak mengena sasaran merupakan miss berjumlah 0 markah
- ▶ Jumlah maksima markah yang boleh diperolehi di setiap CP adalah 18 markah
- ▶ Jumlah markah keseluruhan adalah 432 markah (24 CP x 18 Markah)
- ▶ Jumlah keseluruhan untuk kedua-dua hari sesi kelayakkan (QR) berjumlah sebanyak 864 markah

# Aturan Memanah (Shot Sequence)

- ▶ Setiap kumpulan (Group) terdiri dari 4 atau 3 pemanah
- ▶ Pemanah akan diberi “Archer’s Number) yang akan merujuk sebagai
  - ▶ CP permulaan
  - ▶ Designasi A, B, C atau D
- ▶ Di CP pertama dimana panahan bermula (mengikut designasi CP yang diberikan) aturan panahan adalah Pemanah A & B, seterusnya Pemanah C & D
- ▶ Di CP berikutnya aturan panahan akan berubah kepada C & D dan kemudian A & B.
- ▶ Perubahan aturan memanah di setiap CP berikutnya

# Sasaran Panahan (Target Face)

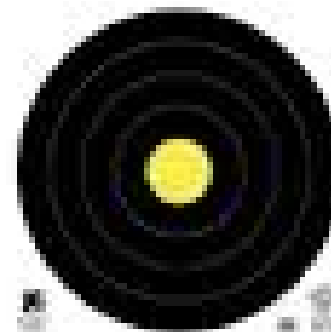


Sasaran 80 cm  
Jarak 20-60 m\*



Sasaran 20 cm  
Jarak 5-20 m\*

Sasaran 60 cm  
Jarak 15-45 m\*



Sasaran 40 cm  
Jarak 10-30 m\*



\* Merujuk kepada kategori pemanah